



## Simpósio Brasileiro de Jogos e Entretenimento Digital

Estudantes, professores, artistas, designers e empreendedores de diversas universidades, centros de pesquisa e da indústria de jogos participam nos dias 10 a 12 de novembro, em Belo Horizonte, da sétima edição do Simpósio Brasileiro de Jogos e Entretenimento Digital. Promovido pela Sociedade Brasileira de Computação (SBC) e apoiado pela Associação Brasileira das Desenvolvedoras de Jogos Eletrônicos (ABRAGAMES), o evento será realizado no campus da PUC - Coração Eucarístico, sob a co-organização da UFMG e PUC Minas.

O SBGames é considerado o principal evento de pesquisa e desenvolvimento de jogos da América Latina. Em seu formato atual, o simpósio é composto por 4 trilhas: Computação, Arte & Design, Indústria, e Jogos & Cultura, onde são apresentados artigos completos, posters e tutoriais. Além disso, o SBGames 2008 conta com o Festival de Jogos Independentes, 2 workshops (1º Fórum de Jogos Digitais no Ensino de Computação e Blender Pró) e palestras de keynote speakers nacionais e internacionais (Microsoft Research, Sony, Ubisoft, Novamente, entre outras).

O SBGames 2008 conta com o patrocínio da Microsoft, Sony, Vetta Labs, Google e Globo.com e com o apoio do BNDES - Banco Nacional de Desenvolvimento Econômico e Social e da Fapemig - Fundação de Amparo à Pesquisa do Estado de Minas Gerais. Para mais informações acesse: [www.sbc.org.br/sbgames](http://www.sbc.org.br/sbgames).

ORGANIZAÇÃO



Universidade  
Federal de  
Minas Gerais



PROMOÇÃO



PATROCÍNIO



SONY

